



DIGITALIZAREA PREGĂTIRII profesionale a **managerilor de transport** în **Europa**



Despre proiectul e-ManTRA

Proiectul e-ManTRA este un proiect cu durata de 24 de luni, co-finanțat prin programul european Erasmus +.

Proiectul își propune să ofere celor care asigură pregătirea **managerilor de transport** din întreaga Europă instrumente eficiente și incluzive, materiale de instruire și metode de predare, special destinate pentru predarea la distanță și învățarea online, pentru monitorizarea continuă a cursanților, precum și pentru evaluarea rezultatelor învățării.

Lansat în iunie 2021, proiectul reunește șapte parteneri din șase țări europene, reprezentând diferite grupuri de părți interesate și beneficiari: o asociație profesională (AFT), doi furnizori naționali de formare (Dekra și TTS), două școli profesionale (Institut de Vic și Escola del Treball), o rețea de centre de pregătire în transporturi (FATII ARTRI) și un dezvoltator de formare digitală (StagelT).

Grupul țintă al proiectului

Principalul grup țintă al proiectului e-ManTRA este reprezentat de profesori și traineri, precum și de cursanții de la cursurile de pregătire pentru **manageri de transport**, în special cele de nivel EQF 5, din întreaga Europa.



Erasmus+

Principalele obiective și rezultate ale proiectului e-ManTRA

Pandemia de Covid-19 și măsurile luate de guverne pentru a limita transmiterea bolii au creat provocări majore pentru industria de formare. În acest context, a devenit necesar să se caute alternative la instruirea în sala de clasă. Astfel, **transferul instruirii într-o clasă virtuală online** a asigurat continuitatea pedagogică.

Formarea digitală oferă multe oportunități și posibilități, dintre care unele depășesc cu mult învățarea față în față, dar transferul instruirii în sala de clasă virtuală prezintă, de asemenea, dificultăți și provocări, atât pentru cursanți, cât și pentru profesori/formatori. Pentru a le depăși, partenerii proiectului au lucrat la dezvoltarea de **ghiduri și instrumente digitale** destinate cursanților și profesorilor.

1 Ghiduri pentru dezvoltarea și implementarea formării digitale

Sunt disponibile **online**, prin intermediul unui chestionar decizional, cu ajutorul căruia profesorul/trainerul poate găsi rapid formatul, metoda și instrumentele pedagogice adaptate nevoilor lui de formare:

În fapt, profesorii/trainerii au la dispoziție:

- * **ghiduri** despre transferul cursurilor din clasă în mediul virtual.
- * un **inventar de 55 de metode și instrumente pedagogice** specifice învățării online și la distanță.
- * **scenarii pedagogice** de predare, bazate pe obiectivele de învățare specifice formării managerilor de transport (EQF nivel 5)



2 Un ghid care să ajute cursanții din domeniul transportului și logisticii să se adapteze la învățarea online/la distanță

Pentru a le permite cursanților să-și optimizeze învățarea la distanță și să-și identifice punctele forte și punctele slabe, a fost dezvoltat un test de autoevaluare. În funcție de rezultatele obținute la acest test, cursantul primește **sfaturi personalizate**, evidențiate prin intermediul unor carduri practice.

3 O platformă virtuală care să faciliteze activitatea în grup

Pentru a îmbunătăți socializarea și interactivitatea cursanților și profesorilor/trainerilor în timpul pregătirii la distanță, proiectul e-ManTRA a dezvoltat o platformă multi-user care promovează, într-un mod distractiv și imersiv, activitățile de grup.



4 Un joc de cărți educațional referitor la reglementările sociale europene



Uneori este foarte dificil să menții trează atenția cursanților în mediul online, mai ales când subiectul lecției se referă la diverse reglementări din domeniu.

Pentru a contracara aceste dificultăți, proiectul a creat **un joc de cărți distractiv**, bazat pe reglementările sociale europene. În acest joc, ce poate fi jucat pe telefon sau pe calculator, se pot confrunta până la maximum 5 jucători. Unul singur poate câștiga jocul, însă cu siguranță până la sfârșit toți participanții vor deveni niște adevărați «Stăpâni ai transporturilor».

5 Un joc de tip escape captivant, despre operațiunile de transport

Toți profesorii/formatorii își doresc ca studenții lor să poată înțelege și aplica în practică cunoștințele teoretice dobândite în timpul formării. Jocul «Bate palma!», creat în cadrul proiectului e-ManTRA, poartă cursantul în **inima operațiunilor de transport marfă**.

În maximum 60 de minute, cursanții trebuie să-și pună la încercare abilitățile și cunoștințele, pentru a răspunde **unei cereri de transport din partea unui client pretențios**. Jucătorul va trebui să asculte, să-și ia notițe și să pună întrebările potrivite pentru a analiza serviciile solicitate de client.

O adevărată provocare pentru un cursant aflat la sfârșitul unui curs de nivel 5 EQF!



CONSORTIU



CONTACT

Coordonator de proiect

AFT – Solène ROSIAU
solene.rosiau@aft-dev.com
+33 6 15 59 70 01

Responsabil de proiect

AFT – Marion Jacolin
marion.jacolin@aft-dev.com
+33 7 88 23 20 01

PENTRU MAI MULTE INFORMAȚII



@eManTRA project



@eManTRAproject